Муниципальная образовательная организация «Районный центр дополнительного образования» с. Корткерос

Принята Педагогическим советом Протокол № $\frac{7}{2022}$ г.

Утверждаю: Директор МОУ «СОШ» п. Аджером Г.И. Казакова Приказ (2002 г. 2002 г.

Дополнительная общеразвивающая программа «Инфоклад»

Направленность: техническая Базовый уровень Возраст учащихся 9-12 лет Срок реализации-2 года обучения

Разработчик: Павлова Мария Михайловна, педагог дополнительного образования

Пояснительная записка

Информатика — это наука о закономерностях протекания информационных процессов в системах различной природы, о методах, средствах и технологиях автоматизации информационных процессов. Она способствует формированию современного научного мировоззрения, развитию интеллектуальных способностей и познавательных интересов школьников; освоение базирующихся на этой науке информационных технологий необходимых школьникам, как в самом образовательном процессе, так и в их повседневной и будущей жизни.

Дополнительная общеобразовательная программа «Инфоклад» определяет режим проведения, а именно все занятия проводятся после всех уроков основного расписания, продолжительность соответствует рекомендациям СанПиН, т. е. 40 минут. Занятия проводятся в кабинете информатики. Данная программа предполагает использование форм и методов обучения, адекватных возрастным возможностям школьника:

- игры;
- беседы;
- соревнования;
- творческий практикум;
- презентации проектов.

Программа «Инфоклад» относится к прикладной информатике.

Содержательная часть Программы соответствует основным положениям:

- Федеральный Закон от 29.12.2012 N 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- Концепция развития дополнительного образования детей, утвержденная Распоряжением Правительства Российской Федерации от 4 сентября 2014 г. № 1726-р;
- Санитарные правила 2.4.3648—20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи», утвержденные постановлением Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 28 сентября 2020 года № 281;
- Санитарные правила и нормы СанПиН 1.2.3685–21 «Гигиенические нормативы и требования к обеспечению безопасности и (или) безвредности для человека факторов среды обитания», утвержденные постановлением Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 28 января 2021 года № 2;
- приказ Министерства просвещения России от 09 ноября 2018 г. № 196 г. Москва «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»;
- приказ Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 05.05.2018 № 298 "Об утверждении профессионального стандарта "Педагог дополнительного образования детей и взрослых";
- приказ Министерства образования, науки и молодёжной политики Республики Коми «Об утверждении правил персонифицированного финансирования дополнительного образования детей в Республике Коми» от 01.06.2018 года № 214-п;
- Приложение к письму Департамента государственной политики в сфере воспитания детей и молодежи Министерства образования и науки РФ от 18.11.2015 № 09–3242 «О направлении информации» (Методические рекомендации по проектированию дополнительных общеобразовательных программ (включая разноуровневые программы);
- Приложение к письму Министерства образования, науки и молодёжной политики Республики Коми от 27 января 2016 г. № 07–27/45 «Методические рекомендации по проектированию дополнительных общеобразовательных дополнительных общеразвивающих программ в Республике Коми»;
- Устав МОО «РЦДО» с. Корткерос.

Актуальность и педагогическая целесообразность программы заключается во внедрении информационных технологий в разнообразные сферы деятельности, в том числе, как в учебную деятельность, так и творческое воспитание детей, на которых рассчитана данная программа.

Настоящая программа создает условия для социального, культурного и профессионального самоопределения, творческой самореализации личности ребёнка. Содержание программы направлено на воспитание интереса познания нового, развитию наблюдательности, умения анализировать, догадываться, рассуждать, доказывать, умения решать учебную задачу творчески.

Данная программа направлена на:

- создание условий для развития ребенка;
- развитие мотивации к познанию и творчеству;
- обеспечение эмоционального благополучия ребенка;
- приобщение детей к общечеловеческим ценностям;
- профилактику асоциального поведения;
- создание условий для социального и профессионального самоопределения;
- интеллектуальное и духовное развития личности ребенка;
- укрепление психического и физического здоровья.

Новизна программы заключается в: использование целостного подхода изучения информационных технологий с элементами творчества, а также повышение интереса к другим предметам школьного курса. Основу программы составляет выполнение доступных практических заданий и возможность использовать знания в повседневной жизни. Ребенок формулирует проблему, ищет пути ее решения, достигает цели и делает выводы.

Отличительные особенности данной программы. На первом году обучения обучающиеся работают по инструкционным картам, в которых отображается содержание работ, поставлены цели, а также предлагается пути достижения цели и необходимые материалы. На втором году обучающиеся самостоятельно ставят цели, описывают пути достижения, поставленной цели, и планируют ход выполнения заданий. На третьем году обучения учащиеся сами готовят для своих одноклассников и младших классов задания, учитывая возраст учащихся, в виде игр и творческих задач, тем самым способствую развитию не только себя, но и других учащихся.

Принцип компетентностного подхода, который акцентирует внимание на результате образования, причем в качестве результата рассматривается не сумма усвоенной информации, а способность ребенка действовать в различных проблемных ситуациях:

- ✓ Учебно-познавательные компетенции учат умению ставить цель и задачи, выдвигать гипотезу, планировать свою деятельность, анализировать и делать вывод.
- ✓ *Информационные компетенции* способствуют овладению навыкам самостоятельного поиска, анализа и отбора необходимой информации, умению преобразовывать, сохранять и передавать её.
- ✓ *Проблемная компетенция* включает моделирование деятельности в аспектной или иной реальной ситуации, готовность к решению проблемы.
- ✓ Компетенция личностного совершенствования направлена на освоение способов интеллектуального, духовного, физического саморазвития, эмоциональной саморегуляции, самоподдержки, самоуправления, самоисследования.
 - √ Коммуникативная компетенция развивает:
- умение взаимодействовать с окружающими людьми и событиями,
 - приобретение навыков работы в группе,
 - владение социальной ролью в коллективе.

Адресат программы дети и подростки в возрасте 9-12 лет (учащиеся 4-5 классов). Дети в возрасте 9-12 лет в основном уравновешены, им свойственно открытое и доверчивое отношение к взрослым. Они ждут от учителей, родителей, других взрослых помощи и поддержки. Однако постепенно особую роль в их жизни начинает играть коллектив сверстников и складывающиеся в нем отношения. В этот период детям свойственна повышенная активность, стремление к

деятельности, происходит уточнение границ и сфер интересов, увлечений. Дети данного возраста активно начинают интересоваться своим собственным внутренним миром и оценкой самого себя.

В этот период подростку становится интересно многое, далеко выходящее за рамки его повседневной жизни. Логика успеха, которая предполагает обеспечение условий для развития, самореализации и социализации учащегося посредством создания ситуаций успеха, которые максимально раскрываются возможности ребенка. В соответствии с данной концепцией педагог призван помогать учащимся освоить компьютерную грамотность, научиться элементарным навыкам работы на компьютере.

В 9-12 лет подросток пытается определить свою роль и место в социуме. В общении на первое место выходит налаживание контактов со сверстниками. Самоощущение в среде одноклассников, товарищей по секции, кружку, тусовке становится определяющим. Потребность в признании и самоутверждении тоже реализуется в среде сверстников. Подросток старается найти вне школы новую сферу для реализации этой потребности.

Поэтому программный материал содержит в достаточной мере практикумы с информационными программами, что неизменно является привлекательным и познавательным для детей данной возрастной категории.

Объем и срок освоения программы

Срок реализации программы — 2 года. Учебно-исследовательская деятельность обучающихся начинается с первого года обучения, в связи с этим оптимальный состав группы составляет 5-6 человек, учебная группа второго года 10-12 обучающихся.

Формы обучения и режим занятий

Форма обучения по программе очная на протяжении трех лет. Формы и режим занятий, предусмотренные программой, согласуются с нормами СанПиН, и включает в себя теоретическую и практическую часть, а также виртуальные экскурсии по музеям и т.д. Количество занятий в неделю -1 час. Программный материал рассчитан:

- ✓ На теоретические занятия (беседы, викторины)
- ✓ Практические работы (опыты, лабораторные работы)
- ✓ Виртуальные экскурсии

Средствами реализации программы курса является:

- ✓ создание атмосферы заинтересованности каждого обучающегося в работе группы путем вовлечения его в учебную деятельность;
- ✓ стимулирование обучающихся к высказыванию, использованию различных способов выполнения заданий;
- ✓ использование на занятиях различного дидактического материала, позволяющего обучающимся выбирать наиболее значимые для них виды и формы учебного содержания;
- ✓ проведение на занятиях занимательных опытов и фронтальных работ, значительно усиливает интерес обучающихся.

Цель и задачи программы

Цели программы:

- формирование у учащихся умения владеть компьютером, использовать его для оформления результатов своей деятельности и решения практических задач;
- подготовка учащихся к активной полноценной жизни и работе в условиях технологически развитого общества;
- раскрытие основных возможностей, приемов и методов обработки информации разной структуры с помощью офисных программ.

Задачи: Личностные

✓ Сформировать ответственное отношение к выполняемой работе.

- ✓ Развить качества, позволяющие эффективно работать в коллективе, решать спорные вопросы бесконфликтно, в процессе дискуссии на основе взаимного уважения.
 - ✓ Развить творческий подход к исследовательской деятельности.
 - ✓ Сформировать активную, общественную жизненную позицию.

Метапредметные

✓ Сформировать активную исследовательскую позицию.

Развить:

- ✓ Любознательность и увлеченность.
- ✓ Навыки концентрации внимания, способности быстро включаться в работу.
- ✓ Способности к самостоятельному анализу, навыков устной и письменной речи, памяти.
 - ✓ Наблюдательность и умения поддерживать произвольное внимание.
 - ✓ Заинтересованность в результатах проводимой работы

Образовательные (предметные)

- ✓ формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств;
- ✓ формирование представления об основных изучаемых понятиях, таких как информация, алгоритм, модель, и их свойствах;
- ✓ развитие алгоритмического мышления, необходимого для профессиональной деятельности в современном обществе; развитие умений составлять и записывать алгоритм для конкретного исполнителя; формирование знаний об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях;
- ✓ формирование умений формализации и структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей таблицы, схемы, графики, диаграммы, с использованием соответствующих программных средств обработки данных;
- ✓ формирование навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права.

Содержание программы

Учебно-тематический план первого года обучения

Nº	Тема	Количество часов			
		Всего	Теория	Практика	
	Компьютер для начинающих.	10	4	6	
1	Правила техники безопасности при работе на ПК. Информация и информатика. Как устроен компьютер. Техника безопасности и организация рабочего места. Ввод информации в память компьютера. Клавиатура. Группы клавиш. Основная позиция пальцев на клавиатуре. Программы и файлы. Рабочий стол. Управление компьютером с помощью мыши. Главное меню. Запуск программ. Управление компьютером с помощью меню. Действия с информацией. Формы представления информации. Обработка информации. Поиск информации.				
2	Информационные технологии.	24	10	14	
	Подготовка текстовых документов. Текстовый редактор и текстовый процессор. Этапы подготовки документа на компьютере. Компьютерная графика. Графические редакторы. Устройства ввода графической информации. Создание движущихся изображений. Презентации в РоwerPoint. Промежуточная аттестация.				
	итого:	34	14	20	

Содержание программы первого года обучения

Тема 1. Компьютер для начинающих

<u>Теория:</u> Правила техники безопасности при работе на ПК. Информация и информатика. Как устроен компьютер. Ввод информации в память компьютера. Клавиатура. Группы клавиш. Основная позиция пальцев на клавиатуре. Программы и файлы. Рабочий стол. Управление компьютером с помощью мыши. Главное меню. Запуск программ. Управление компьютером с помощью меню. Действия с информацией. Формы представления информации. Обработка информации. Поиск информации. Входной контроль.

Практика:

Практическая работа №1 «Знакомимся с клавиатурой».

Практическая работа №2 «Осваиваем мышь».

Практическая работа №3 «Запускаем программы. Основные элементы окна программы».

Практическая работа №4 «Знакомимся с компьютерным меню».

Практическая работа №5 «Выполняем вычисления с помощью приложения Калькулятор».

Практическая работа №6 «Клавиатурный тренажер».

Логические компьютерные игры, поддерживающие изучаемый материал.

Тема 2. Информационные технологии.

<u>Теория:</u> Подготовка текстовых документов. Текстовый редактор и текстовый процессор. Этапы подготовки документа на компьютере. Компьютерная графика. Графические редакторы. Устройства ввода графической информации. Создание движущихся изображений. Презентации в PowerPoint. Промежуточная аттестация.

Практика:

Практическая работа №7 «Вводим и редактируем текст».

Практическая работа №8 «Работаем с фрагментами текста».

Практическая работа №9 «Форматируем текст».

Практическая работа №10 «Рисуем в текстовом редакторе».

Практическая работа №11 «Создаем комбинированные документы».

Практическая работа №12 «Знакомимся с инструментами рисования графического редактора».

Практическая работа №13 «Начинаем рисовать».

Практическая работа №14 «Работаем с графическими фрагментами».

Практическая работа №15 «Знакомство с программой PowerPoint».

Практическая работа №16 «Знакомство с панелью инструментов в программе PowerPoint».

Практическая работа №17 «Создание движущихся объектов в программе PowerPoint»

Практическая работа №18 «Создаем анимацию на заданную тему».

Практическая работа №19 - 20 «Создаем анимацию на свободную тему».

Учебно-тематический план второго года обучения

№ п/п	Тема		Количество часов			
		Всего	Теория	Практика		
1.	Введение.	2	1	1		
	Основные понятия компьютерной графики. Правила техники безопасности при работе на ПК. Входной контроль					
2.	Основы работы с растровым графическим редактором Paint.	11	4	7		
	Окно графического редактора. Панель инструментов, строка меню, палитра. Создание, сохранение и загрузка рисунков. Перемещение, копирование, удаление, изменение размеров фрагментов. Вставка надписи, вставка рисунков, объектов и их редактирование. Возможности цветового оформления Симметрия, наклон и инверсия объектов. Рисование с помощью мозаики. Рисование с помощью сетки, изменение масштаба.	3 1		_		
3.	Графика в текстовом редакторе Word. Окно текстового процессора Word, графические возможности текстового процессора, панель инструментов Добавление рисунка или картинки из файла, диаграммы. Изменение типа линий и штрихов, заливка, объем, тень. Панель Автофигуры, операции над автофигурами. Текстовый объект WordArt, изменение объекта.		3	7		
4.	Создание публикаций в программе Publisher.	6	2	4		
	Окно приложения Microsoft Office Publisher, особенности работы с программой. Публикации для печати. Добавление в публикацию текста и графических объектов.					
5.	Создание мультимедийных презентаций.	5	2	3		
	Окно приложения Microsoft Office Power Point, особенности расположения и назначение панелей, дизайн презентации макет слайда, анимация, смена слайдов.	,				
	ИТОГО:	34	12	22		

Содержание программы второго года обучения

Тема 1. Введение

<u>Теория:</u> Основные понятия компьютерной графики. Правила техники безопасности при работе на ПК. Входной контроль.

Практика:

Практическая работа №1 «Правило работы с компьютером на примере».

Тема 2. Основы работы с растровым графическим редактором Paint.

<u>Теория:</u> Окно графического редактора. Панель инструментов, строка меню, палитра. Создание, сохранение и загрузка рисунков. Перемещение, копирование, удаление, изменение размеров фрагментов. Вставка надписи, вставка рисунков, объектов и их редактирование. Возможности цветового оформления. Симметрия, наклон и инверсия объектов. Рисование с помощью мозаики.

Рисование с помощью сетки, изменение масштаба.

Практика:

Практическая работа №2 «Кирпичная стена»

Практическая работа №3 «Снежинка»

Практическая работа №4 «Пейзаж»

Практическая работа №5 «Конструирование из мозаики»

Практическая работа №6 «Орнамент, Дерево»

Практическая работа №7 «Поздравительная открытка»

Практическая работа №8 «Рисование по пикселям»

Тема 3. Графика в текстовом редакторе Word.

Теория:

Окно текстового процессора Word, графические возможности текстового процессора, панель инструментов. Добавление рисунка или картинки из файла, диаграммы. Изменение типа линий и штрихов, заливка, объем, тень. Панель Автофигуры, операции над автофигурами. Текстовый объект WordArt, изменение объекта.

Практика:

Практическая работа №9 «Знакомство с панелью Автофигуры»

Практическая работа №10 «Изменение объекта»

Практическая работа №11 «Схематическая диаграмма»

Практическая работа №12 «Композиция из линий»

Практическая работа №13 «Рыбка»

Практическая работа №14 «Композиция из автофигур - Новогодняя открытка»

Практическая работа №15 «Создание надписи»

Тема 4. Создание публикаций в программе Publisher.

Теория:

Окно приложения Microsoft Office Publisher, особенности работы с программой. Публикации для печати. Добавление в публикацию текста и графических объектов.

Практика:

Практическая работа №16 «Визитная карточка»

Практическая работа №17 «Поздравительная открытка»

Практическая работа №18 «Грамота победителю»

Практическая работа №19 «Рекламный проспект»

Тема 5. Создание мультимедийных презентаций.

Теория:

Окно приложения Microsoft Office Power Point, особенности расположения и назначение панелей, дизайн презентации, макет слайда, анимация, смена слайдов. Анализ работы по программе «Инфоклад» за 2 года - предоставление возможности обучающимся представить итоговые работы в творческом объединении за год.

Практика:

Практическая работа №20 «Добавление картинки, фотографии»

Практическая работа №21 «Добавление эффектов в готовый слайд»

Практическая работа №22 «Создание творческой работы»

Предметные результаты

После двух лет обучения:

- овладение основами логического и алгоритмического мышления, пространственного воображения, наглядного представления данных и процессов, записи и выполнения алгоритмов;
- умение действовать в соответствии с алгоритмом и строить простейшие алгоритмы, исследовать, распознавать и изображать геометрические фигуры, работать с таблицами, схемами, графиками и диаграммами, цепочками, совокупностями, представлять, анализировать и интерпретировать данные;
- приобретение первоначальных представлений о компьютерной грамотности.

Научиться применять полученные в процессе изучения информатики общие учебные умения и навыки:

- научиться представлять информацию об изучаемом объекте в виде описания (текста и/или рисунка);
- научиться решать элементарные информационные задачи с помощью компьютера;
- понимать взаимосвязь первоначальных понятий и видеть их связь с объектами реальной действительности.
- получить первоначальные знания, которые позволят в дальнейшем воспринимать содержание базового и профильных курсов информатики;
- освоить коммуникативные умения и элементы информационной культуры, научиться осуществлять сбор, хранение, обработку и передачу информации;
- научиться воспринимать информацию без искажений от учителя, из учебников, обмениваться информацией в общении между собой, научиться пользоваться современными средствами связи (телефон, электронная почта);
- научиться описывать объекты реальной действительности, т.е. представлять информацию о них различными способами (в виде чисел, текста, рисунка, таблицы);
- получить начальные навыки использования компьютерной техники и современных информационных технологий для решения учебных и практических задач;
- научиться представлять информацию в виде текста; видеть ключевые слова в тексте и работать со смыслом текста; представлять одну и ту же информацию в различных формах;
- получить первичные представления об информационной задаче; об объекте и модели объекта. Осознанно использовать в своей учебной деятельности:
- устную и письменную речь с целью общения;
- письменные сообщения для передачи информации на большие расстояния;
- кодирование как действие по преобразованию формы представления информации;
- навыки использования компьютера при решении информационных задач.

Комплекс организационно-педагогических условий

Условия реализации программы

Материально-техническое обеспечение программы.

Для реализации Программы необходимы следующие условия:

- ✓ наличие учебного помещения со столами и стульями, доской, техническим оборудованием для демонстрации наглядного материала, видео- и аудиоматериалов;
- ✓ наличие наглядного и дидактического материала (таблицы, схемы и другое);
- ✓ наличие методической библиотеки;
- ✓ наличие компьютера, интерактивных компьютерных программ, скоростного доступа в Интернет, для осуществления подборки информации и литературы по темам выполняемых работ.

Практическая часть Программы реализуется с использованием как компьютеров, так и ноутбуков.

Программное обеспечение курса

- Операционная система семейства Windows (XP),
- графический редактор Paint;
- текстовый процессор Microsoft Office Word;
- редактор публикаций Microsoft Office Publisher,
- редактор презентаций Microsoft Office Power Point.

Методы и технологии обучения и воспитания

- наглядный, объяснительно-иллюстративный (схемы);
- словесный (инструктажи, беседы, разъяснения);
- инновационные методы (поисковый, учебно-исследовательский, проектный, игровой);
 - работа с информационными источниками (литература, поисковые системы и др.);
- креативные методы обучения (метод придумывания, метод случайных ассоциаций, мозговой штурм, метод морфологического ящика, метод проектов, метод рефлексии);
- метод авансирования успеха создание ситуации успеха для каждого ребенка, стимулирование;
- метод самостоятельной работы обучающихся по осмысливанию и усвоение нового материала;
- метод работы по применению знаний на практике и выработке умений и навыков: праздники, фестивали, концерты, конкурсы, открытые занятия;
- метод проверки и оценки знаний, умений и навыков обучающихся: повседневное наблюдение за воспитанниками, устный опрос (индивидуальный, групповой), контрольные занятия, соревнования).

В программе применяются приемы: создание проблемной ситуации, построение алгоритма сборки модели, составления программы и т. д.

Принципы обучения

- Принцип научности, системности, последовательности;
- принцип доступности и посильности;
- принцип дифференциации;
- принцип наглядности;
- принцип сочетания различных форм обучения;
- принцип последовательного усложнения;
- принцип учета возрастных особенностей;
- принцип развивающей деятельности;

- принцип психологической комфортности;
- принцип вариативности.

Современные педагогические технологии, используемые в реализации образовательного процесса (личностно-ориентированные, в том числе игровые, проблемное обучение, проектная, учебно-исследовательская деятельность, элементы здоровьесберегающих технологий) в сочетании с современными ИКТ-технологиями могут существенно повысить эффективность образовательного процесса, решить стоящие перед педагогом задачи воспитания всесторонне развитой, творчески свободной личности.

С целью формирования навыков и расширения опыта самостоятельной работы учащихся предусмотрены следующие формы деятельности: работа с информационными ресурсами, проекты, просмотр, прослушивание, упражнения и т. д.

Механизм оценки результатов

В структуре программы выделяются два основных компонента - теоретический и практический. Последний включает в себя отработку практических навыков, необходимых для реализации исследования, и собственно выполнение проектной или исследовательской работы. В связи с этим механизм оценки получаемых результатов может быть различным.

Текущий контроль Формы текущего контроля успеваемости, промежуточной и итоговой аттестации.

Порядок аттестации учащихся регламентируется положением «Об аттестации учащихся» в муниципальной образовательной организации «Районный центр дополнительного образования» с. Корткерос. Аттестация учащихся включает в себя:

- входной контроль учащихся. Форма собеседование, тестирование;
- промежуточную аттестацию успеваемости учащихся. Форма промежуточной аттестации творческое задание;
- итоговую аттестацию учащихся после освоения всего объема дополнительной общеразвивающей программы. Форма итоговой аттестации защита творческого группового проекта.

Текущий контроль успеваемости осуществляется педагогом на каждом занятии методом наблюдения.

Список литературы Нормативные документы

Нормативно-правовые документы

- Федеральный Закон от 29.12.2012 N 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- Концепция развития дополнительного образования детей, утвержденная Распоряжением Правительства Российской Федерации от 4 сентября 2014 г. № 1726-р;
- Санитарные правила 2.4.3648–20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи», утвержденные постановлением Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 28 сентября 2020 года № 281;
- Санитарные правила и нормы СанПиН 1.2.3685—21 «Гигиенические нормативы и требования к обеспечению безопасности и (или) безвредности для человека факторов среды обитания», утвержденные постановлением Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 28 января 2021 года № 2;
- Приказ Министерства просвещения России от 09 ноября 2018 г. № 196 г. Москва «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»;
- Приказ Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 05.05.2018 № 298 "Об утверждении профессионального стандарта "Педагог дополнительного образования детей и взрослых";
- Приказ Министерства образования, науки и молодёжной политики Республики Коми «Об утверждении правил персонифицированного финансирования дополнительного образования детей в Республике Коми» от 01.06.2018 года № 214-п;

- Приложение к письму Департамента государственной политики в сфере воспитания детей и молодежи Министерства образования и науки РФ от 18.11.2015 № 09–3242 «О направлении информации» (Методические рекомендации по проектированию дополнительных общеобразовательных программ (включая разноуровневые программы);
- Приложение к письму Министерства образования, науки и молодёжной политики Республики Коми от 27 января 2016 г. № 07–27/45 «Методические рекомендации по проектированию дополнительных общеобразовательных дополнительных общеразвивающих программ в Республике Коми»;
 - Устав МОО «РЦДО» с. Корткерос.

Для педагога

- 1. Босова Л.Л. Информатика: Учебник для 5 класса. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2007
- 2. Иванов В., Microsoft Office System 2003. Учебный курс. Питер, 2004 год
- 3. Кривич Е.Я., Персональный компьютер для школьника. М.: «Эксмо», 2005 год
- 4. Пасько В., Краткий самоучитель работы на персональном компьютере. Питер, 2005 год
- 5. Шелепаева А.Х., Поурочные разработки по информатике. Универсальное пособие. М.: «Вако» 2005 год
- 6. Программы для общеобразовательных учреждений: Информатика. 2 11 классы./ Составитель Бородин М.Н. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2009 год
- 7. Программно-методические материалы по информатике, 1-11 класс, М.: «Дрофа», 1999 год

Интернет ресурсы

http://school-collection.edu.ru/

http://metodist.lbz.ru/authors/informatika/3/

http://www.avalon.ru - Академия информатики для школьников

http://www.rusedu.info - Вся информатики и ИКТ в образовании

http://www.orakul.spb.ru - Персональный компьютер или "Азбука РС" для начинающих.

http://www.syrtsovasv.narod.ru - раздел "Информатика" - материалы в помощь учителю на сайте Сырцовой С.В.

http://www.graphics.cs.msu.su - библиотека "Компьютерная графика и мультимедиа" на сайте факультета ВМиК МГУ.

http://metodist.lbz.ru/avt_masterskaya_BosovaLL.html - материалы в помощь педагогам http://inf.1september.ru — газета «Информатика» «Издательского дома «Первое сентября»

Учебно-методический комплекс

Приложение 1

Календарно-тематический план

№ п/п	Дата проведе ния (число, месяц, год)	Раздел программы / Тема занятия	Всего кол-во часов	Кол-во часов Теория	Кол-во часов Практика
		Первый г	од обучения		
1	07.09.2022	Компьютер для начинающих / Правила техники безопасности при работе на ПК. Информация и информатика. Как устроен компьютер.	1	1	-
2	14.09.2022	Компьютер для начинающих / Ввод информации в память компьютера. Клавиатура.	1	1	-
3	21.09.2022	Компьютер для начинающих / Группы клавиш. Основная позиция пальцев на клавиатуре.	1	1	-
4	28.09.2022	Компьютер для начинающих / Практическая работа №1 «Знакомимся с клавиатурой».	1	-	1
5	05.10.2022	Компьютер начинающих для файлы. Программы и рабочий стол. стол. Управление компьютером помощью помощью главное меню. с мыши.	1	1	-
6	12.10.2022	Компьютер для начинающих / Запуск программ. Управление компьютером с помощью меню. Практическая работа №2 «Осваиваем мышь».	1	-	1
7	19.10.2022	Компьютер начинающих для Действия с	1	-	1

				1	Г
		информацией. Формы			
		представления			
		информации.			
		Практическая работа №3			
		«Запускаем программы.			
		Основные элементы			
		окна программы».			
8	26.10.2022	Компьютер для	1	-	1
		начинающих /			
		Обработка информации.			
		Поиск информации.			
		Практическая работа №4			
		«Знакомимся с			
		компьютерным меню».			
9	09.11.2022	Компьютер для	1	_	1
	0>111,2022	начинающих /	_		-
		Практическая работа №5			
		«Выполняем			
		вычисления с помощью			
		приложения			
10	16.11.2022	Калькулятор».	1		1
10	10.11.2022	Компьютер для	1	-	1
		начинающих /			
		Практическая работа №6			
		«Клавиатурный			
		тренажер». Входной			
	00.11.0000	контроль.			
11	23.11.2022	Информационные	1	1	-
		технологии/			
		Подготовка текстовых			
-10	20 11 2022	документов.			
12	30.11.2022	Информационные	1	1	-
		технологии/ Текстовый			
		редактор и текстовый			
		процессор.			
13	07.12.2022	Информационные	1	1	-
		технологии/ Текстовый			
		редактор и текстовый			
		процессор.			
14	14.12.2022	Информационные	1	-	1
		технологии/			
		Практическая работа №7			
		«Вводим и редактируем			
		текст».			
15	21.12.2022	Информационные	1	-	1
		технологии/			
		Практическая работа №8			
		«Работаем с			
		фрагментами текста».			
16	28.12.2022	Информационные	1	-	1
		технологии/			
		Практическая работа №9			
		«Форматируем текст».			
		= opinining join ronor,,	L	1	I

17	11.01.2023	Информационные технологии/	1	-	1
		Практическая работа			
		№10 «Рисуем в			
18	18.01.2023	текстовом редакторе».	1	1	
10	10.01.2023	Информационные	1	1	-
		технологии/ Этапы			
		подготовки документа			
-10	27.01.2022	на компьютере.		_	
19	25.01.2023	Информационные	1	1	-
		технологии/ Этапы			
		подготовки документа			
		на компьютере.			
20	01.02.2023	Информационные	1	-	1
		технологии/			
		Практическая работа			
		№11 «Создаем			
		комбинированные			
		документы».			
21	08.02.2023	Информационные	1	1	-
		технологии/			
		Компьютерная графика.			
		Графические редакторы.			
22	15.02.2023	Информационные	1	_	1
	10.02.2020	технологии/	_		1
		Практическая работа			
		34.10			
		инструментами			
		рисования графического			
22	22.02.2022	редактора».	1	1	
23	22.02.2023	Информационные	1	1	-
		технологии/ Устройства			
		ввода графической			
		информации.			
24	01.03.2023	Информационные	1	-	1
		технологии/			
		Практическая работа			
		№13 «Начинаем			
		рисовать».			
25	15.03.2023	Информационные	1	1	-
		технологии/ Создание			
		движущихся			
		изображений.			
26	22.03.2023	Информационные	1	-	1
		технологии/			
		Практическая работа			
		№15 «Знакомство с			
		программой			
		PowerPoint».			
27	05.04.2023	Информационные	1	_	1
		технологии/			
		Практическая работа			
		№16 «Знакомство с			
		панелью инструментов в			

		программе PowerPoint».			
28	12.04.2023	Информационные	1	-	1
		технологии/	_		-
		Практическая работа			
		№17 «Создание			
		движущихся объектов в			
		программе PowerPoint»			
29	19.04.2023		1	_	1
2)	17.04.2023	Информационные технологии/	1	_	1
		Практическая работа №18 «Создаем			
		, ,			
		анимацию на заданную			
30	26.04.2023	тему». Информационные	1	1	
30	20.04.2023	технологии/	•	-	_
		Презентации в PowerPoint.			
31	03.05.2023	Информационные	1	1	
31	03.03.2023	технологии/	•	-	_
		Презентации в			
		PowerPoint.			
32	10.05.2023	Информационные	1	_	1
02	10.00.2020	технологии/	-		•
		Практическая работа			
		№19 - 20 «Создаем			
		анимацию на свободную			
		тему».			
33	17.05.2023	Информационные	1	-	1
		технологии/			
		Практическая работа			
		№19 - 20 «Создаем			
		анимацию на свободную			
		тему».			
34	24.05.2023	Информационные	1	-	1
		технологии /			
		Промежуточная			
		аттестация.			
		Второй г	од обучения		
1	08.09.2022	Введение / Основные	1	1	
1	00.07.2022	понятия компьютерной		•	-
		графики. Правила			
		техники безопасности			
2	15.09.2022	при работе на ПК. Введение /	1	_	1
	15,07,2022			_	1
		Практическая работа №1 «Правило работы с			
	Ĩ	компьютером на			
		Thumeness Evenues	•	I	
		примере». Входной			
3	22.09.2022	контроль.	1	1	
3	22.09.2022	контроль.	1	1	-
3	22.09.2022	контроль. Основы работы с растровым	1	1	-
3	22.09.2022	контроль.	1	1	-

1		T	T
графического редактора. Панель инструментов, строка меню, палитра.			
Основы работы с растровым	1	1	-
редактором Paint/ Перемещение, копирование, удаление,			
фрагментов. Вставка надписи, вставка рисунков, объектов и их редактирование. Возможности цветового оформления.			
Основы работы с растровым графическим редактором Paint/ Практическая работа №2 «Кирпичная стена»	1	-	1
Основы работы с растровым графическим редактором Paint/ Практическая работа №3 «Снежинка»	1	-	1
Основы работы с растровым графическим редактором Paint/ Практическая работа №4 «Пейзаж»	1	-	1
Основы работы с растровым графическим редактором Paint/ Симметрия, наклон и инверсия объектов. Рисование с помощью мозаики.	1	1	-
Основы работы с растровым графическим редактором Paint/ Практическая работа №5 «Конструирование из мозаики»	1	-	1
Основы работы с растровым графическим	1	1	•
	Панель инструментов, строка меню, палитра. Создание, сохранение и загрузка рисунков. Основы работы с растровым графическим редактором Раіпт/ Перемещение, копирование, удаление, изменение размеров фрагментов. Вставка надписи, вставка рисунков, объектов и их редактирование. Возможности цветового оформления. Основы работы с растровым графическим редактором Раіпт/ Практическая работы с растровым графическим редактором Раіпт/ Симметрия, наклон и инверсия объектов. Рисование с помощью мозаики. Основы работы с растровым графическим редактором Раіпт/ Практическая работы с растровым графическая работы графич	Панель инструментов, строка меню, палитра. Создание, сохранение и загрузка рисунков. Основы работы с растровым графическим редактором Раіпт/ Перемещение, копирование, удаление, изменение размеров фрагментов. Вставка надписи, вставка рисунков, объектов и их редактирование. Возможности цветового оформления. Основы работы с растровым графическим редактором Раіпт/ Практическая работы с растровым графическим редактором Раіпт/ Симметрия, наклон и инверсия объектов. Рисование с помощью мозаики. Основы работы с растровым графическим редактором Раіпт/ Симметрия, наклон и инверсия объектов. Рисование с помощью мозаики. Основы работы с растровым графическим редактором Раіпт/ Практическая работы с растровым	Панель инструментов, строка меню, палитра. Создание, сохранение и загрузка рисунков. Основы работы с растровым графическим редактором Раіпt/ Перемещение, копирование, удаление, изменение размеров фрагментов. Вставка надписи, вставка рисунков, объектов и их редактирование. Возможности цветового оформления. Основы работы с растровым графическим редактором Раіпt/ Практическая работа №2 «Кирпичная стена» Основы работы с растровым графическим редактором Раіпt/ Практическая работа №3 «Снежинка» Основы работы с растровым графическим редактором Раіпt/ Практическая работа №4 «Пейзаж» Основы работы с растровым графическим редактором Раіпt/ Практическая работа №4 «Пейзаж» Основы работы с растровым графическим редактором Раіпt/ Симметрия, наклон и инверсия объектов. Рисование с помощью мозаики. Основы работы с растровым графическим редактором Раіпt/ Практическая работы с 1 грастровым графическим редактором Раіпt/ Практическая работа №5 «Конструирование из мозаики» Основы работы с 1 1 грастровым графическим редактором Раіпt/ Практическая работа №5 «Конструирование из мозаики»

11					I	T
11						
11			Рисование с помощью			
11			сетки, изменение			
растровым графическим регактором Раіпи Практическая работа меторитуры, потрация потрация потрация потрация потрация потрафическим регактором Раіпи Практическая работа меторитуры, потрация потрация потрация потрация потрация потрация потрация потрафические возможности текстового процессора, панель инструментов. 15 22.12.2022 Графика в текстовом регакторе Word/ Папель Автофитуры, потрация потра			масштаба			
растровым графическим редактором Раілі/ Практическая работа мей «Орнамент, Дерево» 1 1 1 1 1 1 1 1 1	11	24.10.2022	Основы работы с	1	-	1
12			растровым			
12						
Практическая работа Ne6 «Орнамент. Дерево» 1 - 1						
12						
12						
растровым графическим редактором Раілt/ Практическая работы с растровым графическим редактором Раілt/ Практическая работы с растровым графическим редактором Раілt/ Практическая работы по пикселям» 14 15.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Окло текстового процессора Word, графические возможности текстового процессора, панель инструментов. 15 22.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Панель Автофитуры, операции над автофитурами. Текстовый объект WordArt, изменсние объекта. 16 29.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №9 «Знакомство с панелью Автофитуры» 17 12.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №9 «Знакомство с панелью Автофитуры» 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисумски дли картинки из файла,	12	01.12.2022		1		1
13	12	01.12.2022	<u> </u>	1		1
13						
Практическая работа № 7						
13			1 - ' '			
13			_ =			
13			-			
растровым графическим редактором Раіпи/ Практическая работа №8 «Рисование по пикселям» 14 15.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Окно текстового процессора Word, графические возможности текстового процессора, папель инструментов. 15 22.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Панель Автофигуры, операции над автофигуры, операции над автофигурыми. Текстовый объект WordArt, изменение объекта. 16 29.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №9 «Знакомство с панелью Автофигуры» 17 12.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №9 «Знакомство с панелью Автофигуры» 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картники из файла,	4.5	00.12.222				
Трафическим релактором Paint/ Практическая работа №8 «Рисование по пикселям» 1	13	08.12.2022	-	1	-	1
14						
Практическая работа №8 «Рисование по пикселям» 1						
14 15.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Окно текстового процессора Word, графические возможности текстового процессора, панель инструментов. 1 1 - 15 22.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Панель Автофигуры, операции над автофигурами. Текстовый объект WordArt, изменение объекта. 1 1 - 16 29.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №9 «Знакомство с панелью Автофигуры» 1 - 1 17 12.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №9 «Изменение объекта» 1 - 1 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла, 1 1 -			1 - ' '			
14 15.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Окно текстового процессора Word, графические возможности текстового процессора, панель инструментов. 1 1 - 15 22.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Панель Автофигуры, операции над автофигурами. Текстовый объект WordArt, изменение объекта. 1 1 - 16 29.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №9 «Знакомство с панелью Автофигуры» 1 - 1 17 12.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №10 «Изменение объекта» 1 - 1 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла, 1 1 -			Практическая работа №8			
14 15.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Окно текстового процессора Word, графические возможности текстового процессора, панель инструментов. 1 1 - 15 22.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Панель Автофигуры, операции над автофигурами. Текстовый объект WordArt, изменение объекта. 1 1 - 16 29.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №9 «Знакомство с панелью Автофигуры» 1 - 1 17 12.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №10 «Изменение объекта» 1 - 1 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла, 1 1 -			«Рисование по			
редакторе Word/ Окно текстового процессора Word, графические возможности текстового процессора, панель инструментов. 15 22.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Панель Автофигуры, операции над автофигурами. Текстовый объект WordArt, изменение объекта. 16 29.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №9 «Знакомство с панелью Автофигуры» 17 12.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №10 «Изменение объекта» 1 1 - 1 1 2.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №10 «Изменение объекта» 1 1 1 - 1 1 2.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла,			пикселям»			
редакторе Word/ Окно текстового процессора Word, графические возможности текстового процессора, панель инструментов. 15 22.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Панель Автофигуры, операции над автофигурами. Текстовый объект WordArt, изменение объекта. 16 29.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №9 «Знакомство с панелью Автофигуры» 17 12.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №10 «Изменение объекта» 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла,	14	15.12.2022	Графика в текстовом	1	1	-
текстового процессора Word, графические возможности текстового процессора, панель инструментов. 15 22.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Панель Автофигуры, операции над автофигурами. Текстовый объект WordArt, изменение объекта. 16 29.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №9 «Знакомство с панелью Автофигуры» 17 12.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №10 «Изменение объекта» 1 - 1						
Word, графические возможности текстового процессора, панель инструментов. 15 22.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Панель Автофигуры, операции над автофигурами. Текстовый объект WordArt, изменение объекта. 1 1 - - 16 29.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №9 «Знакомство с панелью Автофигуры» 1 - 1 17 12.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №10 «Изменение объекта» 1 - 1 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла, 1 1 -						
Возможности текстового процессора, панель инструментов. 1			1 1			
15 22.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Панель Автофигуры, операции над автофигурами. Текстовый объект WordArt, изменение объекта. 1 1 - 16 29.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №9 «Знакомство с панелью Автофигуры» 1 - 1 17 12.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №10 «Изменение объекта» 1 - 1 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла, 1 1 -						
15						
15 22.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Панель Автофигуры, операции над автофигурами. Текстовый объект WordArt, изменение объекта. 1 1 - 1 16 29.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №9 «Знакомство с панелью Автофигуры» 1 - 1 17 12.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №10 «Изменение объекта» 1 - 1 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла, 1 1 -			1 -			
редакторе Word/ Панель Автофигуры, операции над автофигурами. Текстовый объект WordArt, изменение объекта. 16 29.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №9 «Знакомство с панелью Автофигуры» Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа № 1 17 12.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа № 1 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла,	15	22.12.2022	1 1	1	1	_
Панель Автофигуры, операции над автофигурами. Текстовый объект WordArt, изменение объекта. 16 29.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №9 «Знакомство с панелью Автофигуры» 1 - 1 17 12.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №10 «Изменение объекта» 1 - 1 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла, 1 1 -	13	##,1#,#V##		1	1	_
операции над автофигурами. Текстовый объект WordArt, изменение объекта. 16 29.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №9 «Знакомство с панелью Автофигуры» 17 12.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №10 «Изменение объекта» 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла,			- ' ' -			
автофигурами. Текстовый объект WordArt, изменение объекта. 16 29.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №9 «Знакомство с панелью Автофигуры» 17 12.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №10 «Изменение объекта» 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла,						
Текстовый объект WordArt, изменение объекта. 1 - 1 16 29.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №9 «Знакомство с панелью Автофигуры» 1 - 1 17 12.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №10 «Изменение объекта» 1 - 1 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла, 1 1 -			_			
16 29.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №9 «Знакомство с панелью Автофигуры» 1 - 1 17 12.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №10 «Изменение объекта» 1 - 1 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла, 1 1 -						
16 29.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №9 «Знакомство с панелью Автофигуры» 1 - 1 17 12.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №10 «Изменение объекта» 1 - 1 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла, 1 1 -						
16 29.12.2022 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №9 «Знакомство с панелью Автофигуры» 1 - 1 17 12.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №10 «Изменение объекта» 1 - 1 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла, 1 1 -			· ·			
редакторе Word/ Практическая работа №9 «Знакомство с панелью Автофигуры» 17 12.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №10 «Изменение объекта» 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла,						
Практическая работа №9 «Знакомство с панелью Автофигуры» 17 12.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №10 «Изменение объекта» 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла,	16	29.12.2022	Графика в текстовом	1	-	1
Практическая работа №9 «Знакомство с панелью Автофигуры» 17 12.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №10 «Изменение объекта» 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла,			редакторе Word/			
48 (Знакомство с панелью Автофигуры» 17 12.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №10 «Изменение объекта» 1 - 1 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла, 1 1 - 1			1			
17 12.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №10 «Изменение объекта» 1 - 1 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла, 1 1 -			_ =			
17 12.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Практическая работа №10 «Изменение объекта» 1 - 1 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла, 1 1 -						
редакторе Word/ Практическая работа №10 «Изменение объекта» 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла,	17	12.01.2023	1 11	1	-	1
Практическая работа №10 «Изменение объекта» 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла,						
№10 «Изменение объекта» 18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла, 1 1 -			1 =			
18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла, 1 1 1 1 1 1 1 1 1						
18 19.01.2023 Графика в текстовом редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла,						
редакторе Word/ Добавление рисунка или картинки из файла,	18	19 01 2023		1	1	_
Добавление рисунка или картинки из файла,	10	17.01.2023		1	1	_
картинки из файла,			1 - ' '			
диаграммы. Изменение						
			диаграммы. Изменение			

		типа линий и штрихов,			
		•			
19	26.01.2023	заливка, объем, тень.	1		1
17	20.01.2023	Графика в текстовом	1	-	1
		редакторе Word/ Практическая работа			
20	02.02.2023	диаграмма»	1		1
20	02.02.2023	Графика в текстовом	1	-	1
		редакторе Word/			
		Практическая работа			
		№12 «Композиция из			
21	00.02.2022	линий»	1		1
21	09.02.2023	Графика в текстовом	1	-	1
		редакторе Word/			
		Практическая работа			
	1500000	№13 «Рыбка»			
22	16.02.2023	Графика в текстовом	1	-	1
		редакторе Word/			
		Практическая работа			
		№14 «Композиция из			
		автофигур - Новогодняя			
		открытка»			
23	23.02.2023	Графика в текстовом	1	-	1
		редакторе Word/			
		Практическая работа			
		№15 «Создание			
		надписи»			
24	02.03.2023	Создание публикаций	1	1	-
		в программе Publisher/			
		Окно приложения			
		Microsoft Office			
		Publisher, особенности			
		работы с программой.			
25	09.03.2023	Создание публикаций	1	1	-
		в программе Publisher/			
		Публикации для печати.			
		Добавление в			
		публикацию текста и			
		графических объектов.			
26	16.03.2023	Создание публикаций	1	-	1
		в программе Publisher/			
		Практическая работа			
		№16 «Визитная			
		карточка»			
27	23.03.2023	Создание публикаций	1	-	1
		в программе Publisher/			
		Практическая работа			
		№17 «Поздравительная			
		открытка»			
28	06.04.2023	Создание публикаций	1	-	1
		в программе Publisher/			
		Практическая работа			
		№18 «Грамота			
		победителю»			
•	•	•	•	•	•

29	13.04.2023	6 7 7	1		1
29	13.04.2023	Создание публикаций	1	-	1
		в программе Publisher/			
		Практическая работа			
		№19 «Рекламный			
		проспект»			
30	20.04.2023	Создание	1	1	-
		мультимедийных			
		презентаций/ Окно			
		приложения Microsoft			
		Office Power Point,			
		особенности			
		расположения и			
		назначение панелей,			
		дизайн презентации,			
		макет слайда, анимация,			
		смена слайдов.			
31	27.04.2023	Создание	1	1	-
		мультимедийных			
		презентаций/ Окно			
		приложения Microsoft			
		Office Power Point,			
		особенности			
		расположения и			
		назначение панелей,			
		1			
		дизайн презентации, макет слайда, анимация,			
		макет слаида, анимация, смена слайдов.			
32	04.05.2023		1	_	1
32	04.03.2023	Создание мультимедийных	1	_	1
		презентаций/			
		Практическая работа			
		№20 «Добавление			
		картинки, фотографии»			
		Практическая работа			
		№21 «Добавление			
		эффектов в готовый			
33	11.05.2023	слайд»	1		1
33	11.05.2025	Создание	1	_	1
		мультимедийных			
		презентаций /			
		Практическая работа			
		№22 «Создание			
24	18.05.2023	творческой работы»	1		1
34	10.03.2023	Создание	1	-	1
		мультимедийных			
		презентаций /			
		Итоговая аттестация.			
		Защита групповых			
		творческих проектов.			